Sport Fachcurriculum **Block 2** **(Herbstferien – Winterferien, Oktober - Dezember)**

Block 2	**Klasse 1**	**Klasse 2**	**Klasse 3**	**Klasse 4**
Ringen und Raufen	-Spielerische Übungen zum Aufbau von Körperkontakt und Vertrauen (Partner) - Gleichgewicht - Körperspannung Beispiele: Blindenführer, Sandwichspiel, Autowaschstraße, Baumstammtransport	-spielerische Zweitkampfübungen zur Gleichgewichts- und Geschicklichkeitsschulung -Regeln gemeinsam festlegen -Stopp-Regel kennenlernen Beispiele: Linien- und Reifenkampf, Rückenduell	Raufen und Ringen um Räume und Gegenstände mit indirektem Körperkontakt -Regeln kennen und beachten Beispiele: Schätze verteidigen, Klemmball,Wäscheklammer-jagd	Raufen und Ringen mit direktem Körperkontakt in verschiedenen Körperlagen (Partner) -Regeln kennen und beachten -Beispiele : Ausbrechen aus dem Kreis, Ringen auf Matten,
Tanzen **Tanzen** **(rhythmisches Springen)**	-freies Bewegen zu Rhythmen - variieren der Grundbewegungsformen mit /ohne Partner - eigene Bewegungsideen entwickeln und vorstellen - Einsatz von Tüchern, Seilen, Bällen - Bewegungslieder - einfache Kindertänze	- Kennenlernen und Nachgestalten tänzerischer und gymnastischer Bewegungsformen mit Partner/Gruppe - Kindertänze - Kreis- und Reigentänze Seilspringen - Erfahrungen mit dem Seil sammeln - Seillänge anpassen - Schulung der Koordination - Rhythmisierung durch Mitsprechen verschiedene Sprünge kennen lernen - Sprünge mit Partnern - Springen in der Gruppe	- Nach - und Umgestalten tänzerischer und gymnastischer Bewegungsformen - eigene Tanzideen entwickeln - Rhythmen und Takte in Bewegungen umsetzen - Präsentieren der Ergebnisse Gambol Jump - einfache Sprünge rhythmisch den Partnern anpassen -verschiedene Sprünge kennen lernen - eigenen Sprungfolgen entwickeln - in der Gruppe Absprachen treffen Rope Skipping - unterschiedliche Seile - mit Partner / Gruppe- Grundschlag mit Musik	-Choreografien nachahmen, verändern, selbst entwickeln - Tanzschritte und Schrittfolgen variieren - Bild- und Videomaterial nutzen - Präsentieren der Ergebnisse Gambol Jump - Choreografien nachahmen, verändern oder selbst entwickeln - in der Gruppe Absprachen treffen Rope Skipping - unterschiedliche Seile - mit Partner /Gruppe - Grundschlag mit Musik (Skipping Hearts)

Block 2			**Klasse 3**	
Schwimmen			Wasserbewältigung - ins Wasser ausatmen - Tauchen - Auftreiben und Schweben - Gleiten - elementare Antriebsbewegungen entwickeln, - Bewegungserfahrungen sammeln Erlernen der Schwimmtechniken (Grobform) -Brustschwimmen -Rückenschwimmen	